**OPERADORES**

APRESENTAÇÃO DO CURSO

OPERADORES

SÃO SINAIS QUE UTILIZAMOS PARA MODIFICAR E VALIDAR UMA CONDIÇÃO. EX.:

* ARITIMÉTICA

|  |  |
| --- | --- |
| **OPERADOR** | **DESCRIÇÃO** |
| + | ADIÇÃO |
| - | SUBTRAÇÃO |
| \* | MULTIPLICAÇÃO |
| \*\* | EXPONENCIAL |
| / | DIVISÃO |
| % | MÓDULO |
| ++ | INCREMENTAR – add +1 |
| -- | DECREMENTAR – subtrair -1 |

* ATRIBUIÇÃO

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **OPERADOR** | **EXEMPLO** | **EQUIVALENTE A:** |
| = | X=Y | X=Y |
| += | X+=Y | X=X+Y |
| \*= | X\*=Y | X=X\*Y |
| /= | X/=Y | X=X/Y |
| %= | X%=Y | X=X%Y |

* COMPARAÇÃO

|  |  |
| --- | --- |
| **OPERADOR** | **DESCRIÇÃO** |
| == | IGUAL A |
| === | MESMO VALOR E MESMO TIPO |
| != | DIFERENTE |
| !== | VALOR E TIPOS DIFERENTES |
| > | MAIOR QUE |
| < | MENOR QUE |
| >= | MAIOR OU IGUAL |
| <= | MENOR OU IGUAL |

* LÓGICA

|  |  |
| --- | --- |
| **OPERADOR** | **DESCRIÇÃO** |
| && | “e” lógico |
| || | “ou” lógico |
| ! | “não” lógico |

* CONDICIONAL (TERNÁRIO)

**ATIVIDADE PRÁTICA**

EXPLICANDO A ATIVIDADE

ATIVIDADE PRÁTICA

**Os comparadores aritiméticos do Javascript tão muito similares aos que utilizamos na matemática. O operador \*\* representa uma operação:**

Exponencial

##### O operador de módulo (%) representa o resto da divisão entre dois números. Sobre a operação abaixo, podemos verificar: num % 2 === 0

Se um número é par

##### Entre os operadores mais populares do Javascript estão:

Aritimética, lógica e condicionais

##### Qual a diferença entre as declarações? contador = 1 contador == 1 contador === 1

Na declaração “a” ocorre uma atribuição, na declaração “b” uma comparação e na declaração “c”, uma comparação de valor e tipo

##### Qual a diferença entre as declarações abaixo? I- condicao ? expressao\_1 : expressao\_2 II- if (condicao) expressao\_1 else expressao\_2

São equivalentes

##### Fazem parte do conjunto de operadores aritiméticos os sinais:

/, % e \*

##### Como verificar se dois valores são diferentes?

!=

##### Dadas as comparações abaixo, é correto afirmar que I - meuArray.length > 3 && tamanho == 2 II- meuArray.length > 3 || tamanho == 2

Na comparação I, ambas as operações precisam ser verdadeiras. Já na comparação II, apenas umas delas precisa ser verdadeira.

##### Dado o código: let contador = 0 console.log(contador++) Qual será o resultado?

0

##### Qual o resultado esperado após a execução do código abaixo? function validaNumero(num){ if (!num) return “Envie um número válido!”; return num; } validaNumero();

“Envie um número válido!”